



DESAFIO ECO UTE

REGLAMENTO DEPORTIVO 2019

D1. GENERALIDADES

D1.1 Objetivos.

DESAFÍO E-URUGUAY Es una competencia cuyo objetivo es involucrar y motivar a jóvenes estudiantes de las escuelas técnicas del país, a diseñar y construir con la guía de sus profesores y fiscalizado técnicamente por el Automóvil Club del Uruguay (ACU), un automóvil eléctrico alimentado a baterías.

De esta manera se cumplirá con el objetivo de involucrar a jóvenes estudiantes con la ciencia, tecnología e ingeniería, a través de la investigación de sistemas de movilidad no contaminantes.

Los institutos de enseñanza participantes del **DESAFÍO E-URUGUAY**, podrán formar parte del evento exclusivamente por invitación.

Es fundamental para mantener el espíritu de este DESAFÍO, fomentar el compañerismo, el trabajo en equipo y la amistad entre los participantes, otorgando la mayor importancia tanto a la dedicación desde el punto de vista académico, como deportivo.

D1.2 Vigencia

Se extiende desde su aprobación hasta el 31 de diciembre de 2019.

D1.4 Calendario

El Campeonato estará compuesto de una fecha durante un día, en lugar a determinar.

- Domingo 10 de Noviembre 2019

D2. CONDICIONES GENERALES

D2.1 Organización y Fiscalización

El evento es organizado por **DESAFÍO E-URUGUAY**.

El Automóvil Club del Uruguay a través de su Comisión Deportiva, fiscalizará tanto desde el punto de vista deportivo como técnico, el desarrollo de los eventos y además controlará la construcción de los autos y el comportamiento de las instituciones educativas dentro de la competencia.

D2.2 Autoridades

Las autoridades y oficiales designados por el ACU, serán la autoridad para aplicar estos reglamentos y sus decisiones serán inapelables.

Dentro de las autoridades de la competencia se encontrarán:

- Director de la Prueba: será aquel que dará cumplimiento a este reglamento durante la competencia, será el responsable de coordinar los aspectos deportivos, sanitarios y de seguridad de la competencia.
- Comisario deportivo: será aquel que ante la existencia de una falta o anomalía en el evento decidirá al respecto basándose en este reglamento.
- Comisario técnico: será el responsable de chequear que cada auto en competencia cumpla con los conceptos y premisas brindadas en el reglamento técnico.
- Oficiales de carrera: serán aquellos que cumpliendo órdenes del director de carrera utilizando el lenguaje de banderas (anexo H C.D.I), informaran a los competidores de situaciones emergentes en la competencia.
- Comité de organización: serán aquellos que representaran a **DESAFIO E-UY**, durante el año, acompañando y guiando el desarrollo del mismo.

Estas autoridades serán designadas por el Automóvil Club del Uruguay en acuerdo con **DESAFIO E-UY**.

D2.3 Representación de los Equipos

Cada equipo deberá contar con un estudiante que oficie de representante y estará identificado como "Jefe de Equipo".

Este "Jefe de Equipo" siempre deberá actuar acompañado por un maestro o profesor y será el único que podrá realizar consultas, reclamos y denuncias ante las autoridades y la organización.

Los demás integrantes del equipo no podrán cumplir esa función y deberán abstenerse de mantener cualquier contacto con autoridades y organización, pudiendo ser sancionados hasta la exclusión del equipo, si esto acontece.

D2.4 Régimen de reclamaciones

Los equipos a través de sus Jefes tendrán derecho a efectuar reclamaciones, estas serán únicamente por escrito firmadas por el Jefe de Equipo y el Coordinador Docente y se efectivizarán hasta 30 minutos después de que se comunique la clasificación oficial.

Estas reclamaciones serán presentadas en relación a un solo aspecto a considerar y no podrán abarcar múltiples ítems.

D2.5 Rechazo de una reclamación.

En caso de que la reclamación fuese rechazada, al equipo denunciante se le aplicará una quita de 8 puntos en la clasificación general del campeonato, pudiendo quedar con puntaje negativo.

D2.6 Constatación de una reclamación.

En caso de que la reclamación fuese constatada sobre el equipo denunciado, este será desclasificado de esa competencia y además se le quitarán 8 puntos en la clasificación general del campeonato, pudiendo quedar con puntaje negativo.

D3. VERIFICACIONES ADMINISTRATIVAS Y TÉCNICAS

D3.1 Inscripción

El desafío será únicamente por invitación tanto para los institutos como para cada uno de sus integrantes que cumplan con las normas de inscripción previstas por el organizador.

La inscripción al campeonato será gratuita, aunque los costos de fabricación del automóvil estarán a cargo de la escuela participante.

D3.2 Equipos

Cada equipo participante estará conformado por entre cuatro y seis alumnos. En ese número estarán incluidos, el jefe de equipo, dos pilotos y un suplente. Además, deberán integrar el equipo uno o dos docentes mayores de edad, quienes serán los responsables del mismo.

Se deberá informar al organizador con una antelación no menor a 20 días la integración completa del equipo y se enviará la documentación correspondiente. Los pilotos deberán tener entre 14 y 22 años de edad.

Esta solicitud deberá contar con el aval de la institución a quien representa el equipo.

Aquellos estudiantes menores de edad que vayan a tener actividad en pista, deberán enviar junto a la documentación, una autorización firmada por los padres o tutores y certificada por el instituto de enseñanza o un escribano.

Únicamente por casos de fuerza mayor y debidamente justificados, se podrán realizar cambios en los integrantes de los equipos, debiéndose cumplir con todos los requisitos administrativos indicados más arriba.

En caso de requerir la sustitución de un miembro del equipo, la solicitud será enviada a él o los comisarios deportivos por escrito, con una antelación máxima de 36 horas al inicio de la verificación administrativa.

D3.3 Identificación del Equipo

Los integrantes de cada equipo deberán estar vestidos con un mismo color de camisa, buzo o remera. Si la organización hace entrega de chalecos identificatorios, estos deberán ser devueltos una vez finalizado el evento.

Los familiares y allegados de los diferentes equipos, podrán asistir a las competencias en forma gratuita, debiendo acomodarse únicamente en las áreas destinadas para el público.

D3.4 Verificaciones Administrativas

Al llegar los equipos al lugar del evento, se deberán presentar con toda su documentación en el lugar destinado a la verificación administrativa previa, allí recibirán los pases y acreditaciones correspondientes. Aquí también recibirán el reglamento particular de la prueba, en el cual encontrarán:

- a) Designación de autoridades
- b) Cronograma horario
- c) Plano y demarcación de circuito, zonas de asistencia sanitaria, etc.

D3.5 Verificaciones Técnicas

Los automóviles deberán pasar por una inspección técnica y de seguridad que los autorizará a iniciar el evento. Para realizar estas verificaciones se deberá presentar el automóvil pronto para competir, esto significa: armado, con su tren de potencia instalado, números y publicidad oficial colocada.

También en esta verificación, los pilotos mostrarán sus cascos homologados y los guantes con los que van a competir.

Una vez cumplida la verificación técnica, aquellos vehículos que no sean observados recibirán de bonificación un (1) punto para el campeonato.

Si se observa el auto por alguna anomalía técnica, tendrán tres instancias más para pasar la prueba.

Si pasan a la primera re-inspección, estarán prontos y no recibirán ningún punto adicional.

Si el resultado es favorable en la segunda re-inspección, se le descontarán tres (3) puntos.

Si fueran rechazados en la tercera re-inspección, por las mismas razones observadas anteriormente, el vehículo quedará automáticamente excluido.

D3.6 Sistema de Control de Tiempos (Transponders)

Luego de que el auto fuera aprobado técnicamente, se instalarán transponders para controlar los tiempos. Estos transponders serán testeados antes de la competencia y no pueden ser removidos por los equipos participantes.

Una vez finalizada la prueba, los mismos deberán ser devueltos a la empresa proveedora del servicio. Si los mismos fueran extraviados o no devueltos, la escuela deberá hacerse cargo del costo del mismo.

D3.7 Motores

Los motores entregados al iniciar el **DESAFIO E-URUGUAY** dentro del kit de fabricación, serán devueltos a la organización luego de la revisión técnica, antes de las carreras.

La organización volverá a sortear los motores entre todos los equipos durante la reunión previa y estos nuevos motores deberán ser instalados en los autos.

Se recuerda que tanto los motores como las cajas de control, aceleradores y el cableado, no podrán ser modificados bajo pena hasta de exclusión.

Una vez finalizada la última prueba del campeonato **DESAFIO E-URUGUAY**, las baterías, el cargador de baterías, los motores, cajas controladoras y aceleradores, deberán ser devueltos en forma obligatoria.

D4. REUNIÓN PREVIA OBLIGATORIA

D4.1 Reunión de Pilotos

Una vez finalizadas las verificaciones administrativas y técnicas, se llevará a cabo una reunión de equipos obligatoria.

Esta reunión será dirigida por el Director de la Prueba y a ella deberán concurrir los jefes de equipo, el coordinador docente y los pilotos.

Allí se pasará lista, siendo penalizada la llegada tarde (10 minutos) o inasistencia, debiendo largar en el último lugar todas las pruebas de esa fecha.

D4.2 Licencia Piloto

Finalizada la reunión de pilotos, se efectuará un examen de 10 preguntas que permitirá evaluar, si los equipos están en condiciones de recibir la licencia de piloto para competir en **DESAFIO E-URUGUAY**. Estas preguntas serán relacionadas únicamente a este reglamento deportivo

Si el equipo contesta las 10 preguntas correctamente, se le otorgará un (1) punto para el campeonato.

Si el equipo contestara menos de tres (3) preguntas correctamente, no se le otorgará la licencia de piloto y no podrán participar en ninguna competencia.

D5. CAMPEONATO Y TIPO DE COMPETENCIAS

El campeonato constará de dos Fechas.

Cada una de las Fechas, estará compuesta por tres competencias diferentes, estas son:

- Picadas
- Test
- Resistencia

D5.1 Picadas

Será una competencia de aceleración hasta como máximo de 200 mts. Los vehículos deberán ser conducidos en forma obligatoria por el piloto suplente (pulsera verde).

Aquí competirán dos coches a la vez y se irán eliminando a los perdedores de cada serie.

Procedimiento: Los autos se ubicarán en parejas en la línea de largada, llegando hasta allí empujados por dos miembros del equipo. Una vez efectuada la largada, deberán recorrer en el menor tiempo la distancia indicada. El auto ganador de la serie avanzará a la siguiente eliminatoria, quedando eliminado el otro.

Resultará ganador el auto que gane la eliminatoria final, segundo resultará el segundo de esta eliminación y sucesivamente, entre los participantes eliminados en cada una de las tandas se clasificarán empatando el puesto que les corresponda según la ronda de eliminación.

Esta competencia otorgará puntaje simple para el campeonato.

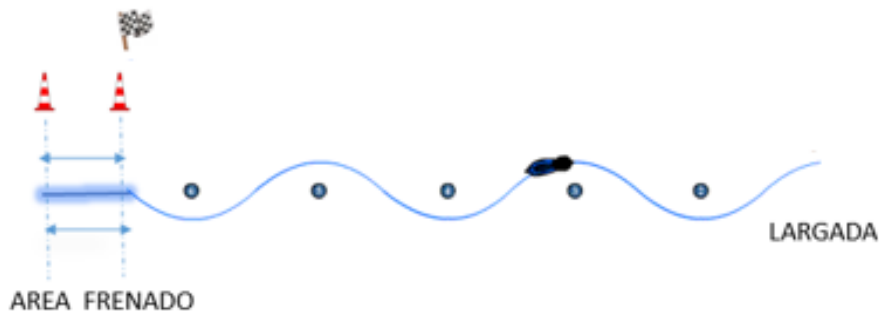
D5.2 Test

Es una prueba de aceleración, slalom y frenado. Aquí cada equipo deberá realizar el menor tiempo posible recorriendo un trazado tipo slalom, partiendo con el vehículo detenido y debiendo frenar superando con todo el vehículo la primera línea y sin que ninguna parte del mismo supere la segunda línea.

El auto que supere la línea final de frenado, será penalizado con treinta (30) segundos.

Procedimiento: Los autos se ubicarán de a uno en la línea de largada, llegando hasta allí empujados por dos miembros del equipo. Una vez efectuada la largada, deberán recorrer en el menor tiempo posible el trazado indicado. Resultará ganador quien realice el mejor tiempo, siendo el orden de clasificación los más veloces sucesivamente.

Esta competencia otorgará puntaje simple para el campeonato.



D5.3 Resistencia

Esta competencia tendrá 45 minutos de duración y en la misma se deberá efectuar un cambio de pilotos.

Largarán en primer lugar los pilotos con pulsera azul y serán relevados por los de pulsera roja.

El orden de largada estará dado por el mejor tiempo registrado en la competencia de Test, el más rápido largará desde la pole position, el segundo más rápido en el segundo lugar de la grilla y así sucesivamente.

Esta competencia otorgará puntaje doble para el campeonato.

Existirá una Zona de Reabastecimiento de Energía, donde serán instalados cargadores.

Aquellos participantes que tengan problemas y necesiten recargar su batería durante la carrera, podrán detenerse el tiempo que sea necesario, a los efectos de poder cumplir con el recorrido estipulado.

En el período que esté el vehículo detenido en la Zona de Reabastecimiento de Energía, podrán recibir asistencia de dos integrantes del equipo.

Resultará ganador el auto que, una vez cumplida la hora de carrera se encuentre primero en la clasificación y habiendo cumplido el mayor número de vueltas, debiendo siempre finalizar en la línea de llegada, el resto se ordenará en forma sucesiva por orden de llegada.

D5.4 Cuidado de las Baterías

Todas las pruebas se realizarán con la energía suministrada por las baterías provistas, estando prohibido su recarga durante todo el transcurso del cronograma.

Únicamente podrán ser cargadas en la estación de recarga durante la carrera Resistencia.

D5.5 Técnica

Durante el transcurso del evento y especialmente al término de cada una de las competencias, los comisarios técnicos podrán solicitar el control sobre aquellos autos que a su criterio considere conveniente.

D5.6 Régimen de Parque Cerrado

Finalizada la prueba los competidores deberán dejar sus automóviles en el parque cerrado, a disposición de los comisarios actuantes, siguiendo las instrucciones del organizador.

D5.7 Desafío E-Booster

El Desafío E-Booster, permitirá a los equipos participantes sumar puntos adicionales para el campeonato de la siguiente forma:

Cada equipo deberá enviar tres películas filmadas durante diferentes etapas de la preparación de los eventos finales. Estas películas serán publicadas por **DESAFIO E-URUGUAY** en el Facebook de la categoría. Allí y hasta determinada fecha, se contabilizarán los “Me Gusta” recibidos por cada instituto. Los institutos que resulten más votados en cada etapa, recibirán dos (2) puntos adicionales para el campeonato.

Las etapas serán:

Tema: Recepción de los Kits en las Instituciones. (hasta 1° Agosto)

Tema: Diseño y Fabricación del Automóvil. (hasta 15 Septiembre)

Tema: Prueba, Preparación final y Presentación del Vehículo. (hasta 1° de Noviembre)

Mayor información sobre las filmaciones y posible ajuste de fechas, serán notificados en documentos adicionales.

D5.8 Resultado del Campeonato

El equipo que obtuvo la mayor cantidad de puntos durante las tres pruebas, en las dos fechas del campeonato, sumados los puntos adicionales de Desafío E-Booster, Exámen de Reglamentos y Inspección Técnica, será proclamado Campeón Uruguayo de Desafío E.

Si finalizadas las competencias resulta un empate en la primera posición, será campeón quien hubiese obtenido mayor cantidad de primeros puestos en las tres competencias. Si continúa el empate será el ganador el que obtenga más segundos puestos y así sucesivamente hasta que se defina el campeón.

En el caso que se mantuviera el empate al igualar todas las posiciones en las competencias, resultará campeón el ganador de la última prueba de Resistencia.

D5.9 Sistema de Puntos

Los puntos obtenidos en cada una de las competencias serán los siguientes:

Picadas		Test		Resistencia	
Pos.	Puntos	Pos.	Puntos	Pos.	Puntos
1°	25 p.	1°	25 p.	1°	50 p.
2°	18 p.	2°	18 p.	2°	36 p.
3°	15 p.	3°	15 p.	3°	30 p.
4°	12 p.	4°	12 p.	4°	24 p.
5°	10 p.	5°	10 p.	5°	20 p.
6°	8 p.	6°	8 p.	6°	16 p.
7°	6 p.	7°	6 p.	7°	12 p.
8°	4 p.	8°	4 p.	8°	8 p.

9°	2 p.	9°	2 p.	9°	4 p.
10°	1 p.	10°	1 p.	10°	2 p.

Del décimo puesto hacia atrás, todos los equipos competidores recibirán 1 punto en las pruebas de Picadas y Test y 2 puntos en la prueba de Resistencia.

Examen de Reglamentos: 1 p.
Inspección Técnica OK 1era vez: 1 p.

Mayor cantidad de "Me gusta" 1er. película 2p.
Mayor cantidad de "Me gusta" 2da. película 2p.
Mayor cantidad de "Me gusta" 3er. película 2p.

Para poder resultar Campeón, el Instituto deberá haber participado en los tres eventos.

D6. BOXES Y ASISTENCIAS

D6.1 Parques de Asistencia

Las reparaciones y asistencia de los automóviles participantes, únicamente se podrán realizar en las zonas de boxes destinadas para este fin. Queda absolutamente prohibida cualquier tipo de reparación o servicio fuera de esta zona.

Los integrantes del equipo, tienen prohibido abandonar el sector de boxes e ingresar a pista sin la previa autorización del director de la prueba o de los comisarios deportivos.

La infracción a estas disposiciones podrá ser penalizada hasta con la exclusión.

D6.2 Asistencia en Boxes

El único personal autorizado a permanecer en la zona de boxes, son los integrantes del equipo, prensa y personal de la organización y fiscalización.

Ningún allegado o persona ajena al equipo de competición, podrá permanecer en la zona de boxes ni tampoco brindar algún tipo de ayuda, asesoramiento o colaborar en los trabajos durante la competencia.

Si al ingresar a boxes el piloto se pasa de su propio box, deberá salir nuevamente a pista y realizar otra vuelta a la pista. Está terminantemente prohibido empujar el auto hacia atrás.

La infracción a estas disposiciones podrá ser penalizada hasta con la exclusión.

D6.3 Ingreso a Zona de Boxes durante las competencias.

Cuando un piloto tenga intenciones de abandonar la pista durante una competencia y dirigirse hacia los boxes, deberá previamente levantar la mano con claridad y asegurarse de que los demás pilotos entendieron su intención de abandonar la pista.

Durante toda la competencia solamente está autorizado el ingreso de los vehículos desde la pista a la zona boxes por la entrada de los mismos y en el sentido de giro de la competencia.

Entrando por la calle de desaceleración de ingreso a los boxes los vehículos deberán aminorar su marcha hasta estar completamente detenidos junto al oficial de la prueba responsable del ingreso a los boxes. Una vez obtenida la autorización del oficial, se podrán dirigir directamente a su box, por sus propios medios o ayudado por su equipo.

La infracción a estas disposiciones podrá ser penalizada hasta con la exclusión.

D6.4 Salida de Zona de Boxes a pista

Cuando un piloto tenga intenciones de retornar a pista, llegará a la salida de boxes y allí un oficial controlará que los cinturones y casco estén perfectamente colocados y ajustados, cuando lo considere conveniente le dará vía libre con una bandera verde.

No está permitido recibir ayuda para volver a pista.

Si el oficial considera que los cinturones o casco no están debidamente ajustados o colocados, el auto será apartado de la línea de salida de boxes por oficiales de la prueba. Una vez allí, el piloto por sus propios medios deberá corregir los elementos de seguridad y ajustarlos correctamente. Únicamente podrán recibir ayuda de oficiales de la prueba.

La infracción a estas disposiciones podrá ser penalizada hasta con la exclusión.

D6.5 Cambio de Piloto en carrera

Entre el minuto 15 y el minuto 30 luego de iniciada la competencia de Resistencia, se deberá efectuar en forma obligatoria el cambio de pilotos.

Los pilotos con pulsera azul abandonarán el auto, debiendo tomar la conducción los de pulsera roja.

En la línea de sentencia se indicarán estos minutos con una bandera blanca agitada, lo que significará que los boxes están abiertos para efectuar el cambio de pilotos.

El ingreso a los boxes deberá realizarse de acuerdo a lo dispuesto en *D6.3 Ingreso a Zona de Boxes durante las competencias.*

El cambio de pilotos deberá realizarse frente al box de cada equipo, debiendo estacionarse el auto totalmente fuera de la calle de rodaje.

En la operación de cambio, únicamente pueden intervenir los dos pilotos y un tercer alumno integrante del equipo, que podrá colaborar trabajando en el correcto ajuste de los cinturones. Si durante el ingreso para el cambio de pilotos debiera realizarse una reparación del auto, esta deberá efectuarse dentro del box y recién allí podrán intervenir el resto de los integrantes del equipo.

Durante el período de los 15 minutos de bandera blanca que indica la apertura de boxes para el cambio de piloto, estará absolutamente prohibido el cruce de la calle de boxes por cualquier integrante del equipo.

Al momento de recomenzar la marcha, se deberá tener especial cuidado que no venga otro auto circulando por la calle de boxes y siempre se debe dejarlo pasar ya que éste dispondrá de prioridad de paso. Si los comisarios consideran que la salida de boxes fue imprudente o riesgosa, el equipo podrá ser sancionado hasta llegando a la exclusión.

Terminada la operación de cambio, se deberá realizar el procedimiento descrito en *D6.4 Salida de Zona de Boxes a pista.*

D6.6 Indicaciones en Muro de boxes

Cada equipo podrá disponer en el muro de boxes, de un solo integrante debidamente identificado para realizar las indicaciones y señales a los competidores de pista.

Este señalero no podrá cruzar la calle de boxes durante el periodo de cambio de pilotos

D7. LARGADAS Y RECORRIDO DE LAS COMPETENCIAS

D7.1 Largada competencia Piques.

Los vehículos serán llevados por sus equipos a la zona de largada de la competencia donde lo indique el organizador.

Desde allí partirán de a dos, bajo orden de un oficial de carrera, un semáforo o reloj indicador.

D7.2 Largada de competencia de Test.

Los vehículos serán llevados por sus equipos a la zona de largada de la competencia donde lo indique el organizador.

Desde allí partirán de a uno, bajo orden de un oficial de carrera, un semáforo o reloj indicador.

D7.3 Largada de la competencia de Resistencia.

El orden de largada de la competencia de Resistencia, será dada por quien haya logrado el mejor tiempo en la competencia de Test, manteniéndose el mismo criterio en los órdenes sucesivos.

Los vehículos serán llevados por sus equipos a la zona de largada de la competencia donde lo indique el organizador, hasta allí irán ordenados en un desfile y podrán llevar una bandera que represente a la escuela o institución de enseñanza. Deberán trasladarse junto al vehículo todos los integrantes del equipo, incluidos los docentes.

Cuando se muestre el cartel de 5 minutos, deberán retirarse de la pista todos los integrantes de equipo, de manera ordenada.

D7.4 Procedimientos de Largada.

Todas las competencias se iniciarán con partida detenida y los vehículos iniciarán la marcha por sus propios medios.

Si en el momento de la largada, el participante tuviera una falla mecánica que le impidiera ponerse en marcha, el piloto deberá levantar y mover ambas manos de manera de advertir al oficial largador de la carrera, se trasladara dicho vehículo a la zona de boxes y en caso de poder largar lo hará desde ahí.

D7.5 Recorrido de la competencia.

Si un competidor por cualquier motivo sufriera un fuera de pista, tendrá la obligación de retomarla en el lugar más próximo a su salida, teniendo especial cuidado en no causar riesgos para otros competidores. Si así no lo hiciera, será sancionado hasta con la exclusión.

No se podrán acortar distancias, saltar chicanas o modificar el recorrido. Esto será sancionado hasta con la exclusión.

Si se constata que en forma sistemática, un piloto evita y no hace el recorrido en una o varias chicanas en forma reiterada, el mismo será sancionado hasta con la exclusión.

D8. VEHÍCULO DE SEGURIDAD (SAFETY CAR)

En cualquier momento de la competencia y a discreción del director de la prueba, podrá ingresar un auto de seguridad (safety car).

Una vez ingresado, todos los autos en competencia deberán circular detrás del coche de seguridad.

Deberán mantener sus posiciones, circulando a una razonable y segura distancia entre ellos. Está prohibido adelantar al auto de seguridad o adelantarse entre los competidores, salvo si tuviera una falla mecánica.

El no cumplimiento a esta norma, puede ser sancionado hasta con la exclusión.

D9. DETENCION DE UN COCHE EN CARRERA

D9.1 El piloto que tenga intenciones de detenerse o abandonar la competencia, deberá levantar y mover su mano. De esta manera advertirá su intención a los demás participantes, de forma tal que esta maniobra no represente ningún peligro para los demás competidores.

D9.2 Una vez que por cualquier motivo un vehículo detenga su marcha en la pista, no podrá reanudar la misma sin previa autorización de los oficiales, bajo pena de hasta la exclusión.

D9.3 Si por cualquier motivo, aunque fuese involuntario, un piloto se encuentre en la obligación de parar su automóvil, este será colocado por los oficiales de pista fuera del circuito. El piloto tendrá la obligación de seguir las indicaciones de éstos y colaborar lo más rápidamente posible, de manera que su auto no suponga un peligro para otros y no obstaculice la competencia. En caso de no respetar estas directivas se aplicaran sanciones de hasta la exclusión.

D9.4 Está prohibido empujar un vehículo sobre la pista, bajo pena de exclusión.

D9.5 A excepción del piloto y los oficiales de pista, ninguna persona está autorizada a tocar, trabajar o reparar el vehículo parado en el circuito, bajo pena de exclusión.

D10. FINAL DE LAS COMPETENCIAS

Las competencias finalizarán cuando el primer coche clasificado cruce la línea de meta, lo cual será indicado por la bandera a cuadros.

Una vez finalizada la competencia, los vehículos deberán dirigirse al parque cerrado para ser verificados técnicamente por el ACU.

D11. CODIGO DE BANDERAS

D11.1 Las banderas serán mostradas por orden del director de la prueba o de los oficiales banderilleros actuantes.

Ningún equipo podrá utilizar desde boxes indicaciones con banderas, cualquiera sea su color.

D11.2 Bandera a cuadros

Final de carrera, o en su caso, de cada una de las sesiones de la competición

D11.3 Bandera roja agitada

Detención inmediata de los entrenamientos o de la carrera. Todos los pilotos deben reducir inmediatamente su velocidad, dirigirse a marcha lenta (paso de hombre) a la línea de largada y allí detenerse siguiendo las directivas de los oficiales. Está prohibido adelantar y no se permite reparar ni tocar los vehículos, quedando estos en régimen de parque cerrado. Esta bandera se muestra únicamente por orden del director de carrera.

D11.4 Bandera amarilla

Indica Peligro, no se permite el adelantamiento y se debe reducir la velocidad. Puede ser mostrada a los pilotos de dos formas diferentes:

- Quieta: reducir la velocidad, no adelantar y estar preparados para variar el recorrido debido a la presencia de un peligro en un borde de la pista o en una parte de la misma.

- Agitada: reducir la velocidad, no adelantar y prepararse para variar el recorrido o incluso para detenerse, debido a la presencia de un peligro que obstruye la pista total o parcialmente.

D11.5 Bandera amarilla y cartel de SC

Indica peligro, el auto de seguridad —safety car en inglés— está interviniendo en la pista, por lo hay que reducir la velocidad, no adelantar, e incluso estar preparados para detenerse y variar el recorrido ya que un peligro obstruye de forma total o parcial la pista.

D11.6 Bandera verde

El peligro ha pasado y se puede volver a adelantar, está la pista libre.

D11.7 Bandera azul

Indica que el vehículo va a ser superado por otro que ha realizado al menos una vuelta más o es sensiblemente más rápido y se dispone a sobrepasarlo. El piloto que va a ser superado, debe permitir el adelantamiento tan pronto como sea posible.

D11.8 Bandera blanca

Se usará para indicar el período de apertura de la calle de boxes para el cambio de piloto obligatorio.

D11.8 Bandera negra con número

Indicará exclusión total de la prueba. Puede ser mostrada como sanción a consecuencia de una maniobra antideportiva de suma gravedad, o por algún problema técnico en el automóvil que signifique peligro para el piloto u otros participantes del evento.

El piloto debe detenerse en su box, la próxima vez que se pase por la entrada de boxes.

D11.9 Bandera negra con círculo naranja y número:

Se utilizara bajo orden del director de carrera con el fin de solicitar a un determinado vehículo que debe ingresar a boxes, ya que implica un riesgo para sí mismo o para los demás competidores.

D12 CEREMONIA EN EL PODIO

D12.1 Premios por Fecha

Se realizará una única ceremonia de podio donde se entregarán los premios de todas las competencias de esa fecha

D12.2 Premios Campeonato Uruguayo

Además de los premios correspondientes a la misma, se premiará al equipo Campeón Uruguayo y se otorgarán además los premios especiales.

D12.3 Una vez finalizada la competencia de Resistencia, todos los equipos completos deberán participar de la ceremonia de entrega de premios en forma obligatoria.

Se dirigirán con celeridad y podrán ser aplicadas sanciones con puntos para el campeonato, a aquellas instituciones que así no lo hicieran.

D12.4 Los integrantes del equipo deberán llevar colocada la ropa que los identifica.

Únicamente podrán ir al podio a recibir premios los miembros de los equipos, no pudiendo subir al mismo, parientes u otros allegados.

D13. NÚMEROS, PUBLICIDAD Y PRESENTACIÓN

D13.1 Los números de los automóviles serán suministrados por la organización y deberán ser colocados de manera bien visible al frente y en los laterales del auto.

Los números serán asignados por sorteo entre todos los institutos participantes.

D13.2 La colocación correcta de números y publicidades provistas por **DESAFIO E-URUGUAY** es obligatoria y se comprobará en las inspecciones técnicas previas a los eventos.

D13.3 Se reservarán espacios en la trompa del vehículo y en cada uno de los laterales para la colocación de la publicidad obligatoria, cuyas dimensiones serán informadas por **DESAFIO E-URUGUAY**.

D13.4 El automóvil deberá estar prolijamente presentado y decorado con los colores de la institución y sus sponsors.

D13.5 Los integrantes de cada equipo deberán estar vestidos con un mismo color de camisa, buzo o remera. El organizador se reserva el derecho de colocar publicidades de sponsors en los uniformes de los participantes y boxes que serán de uso obligatorio

D13.6 Cada equipo participante dispondrá de un box, donde podrán incluir otras publicidades de sus sponsors, siempre que no sean competitivas con los sponsors principales del desafío.

D13.7 En el box de cada equipo, estará permitida la colocación de material de promoción y difusión de las actividades del instituto educativo.

D13.8 Los institutos participantes también podrán colocar un gazebo en la zona de sponsors promocionando libremente la actividades del establecimiento o sus sponsors, esto deberá ser comunicado previamente por lo menos con 15 días de anticipación a **DESAFIO E-URUGUAY**.

D13.9 No se podrán colocar banderas o carteles en la pista que pudieran representar algún peligro a la seguridad de la competencia. Tampoco podrán estos carteles, tapar publicidades o indicaciones del evento.

D14. EXPULSION DEL EVENTO, EXCLUSIONES Y SANCIONES

D14.1 En el caso de no cumplimiento de estas reglamentaciones o en caso de comportamiento antideportivo de cualquiera de los integrantes del equipo, los comisarios de la prueba estarán facultados a aplicar sanciones establecidas en este reglamento.

También si la falta fuera grave, podrán excluir a un piloto, al equipo de una prueba o a la institución de todo el evento o desafío.

D14.2 Si alumnos de una institución interviniente ya sean participantes o simpatizantes, incurran en actitudes antideportivas que atenten contra el espíritu de amistad y camaradería, la autoridad deportiva podrá aplicar las sanciones previstas en el artículo anterior.

D15. RECLAMACIONES, APELACIONES Y CONSULTAS

D15.1 Las reclamaciones y apelaciones se regirán por las reglas y procedimientos de la Comisión Deportiva del Automóvil Club del Uruguay y los plazos y normas indicados en este reglamento.

D15.2 Todas las consultas sobre este reglamento serán dirigidas por e-mail a la siguiente dirección: ricardo@desafio-e.uy